

Judul Rapat:

Koordinasi Diklat Teknis dan Manajerial dengan Puslatbang KMP LAN Makassar

Hari/ Tanggal : Jumat, 14 Agustus 2020

Waktu : 09.00 –12.00 WITA

Tempat : Puslatbang KMP LAN Makassar

Media : Tatap Muka

Pemimpin Rapat:

Dr. Andi Taufik, M. Si (Kepala Puslatbang KMP LAN Makassar)

Narasumber:

1. Dr. Andi Taufik, M. Si (Kepala Puslatbang KMP LAN Makassar)
2. Zulhaedir

Peserta Rapat:

1. R. Adi Mukhtar Rivai (Kepala Bidang Kompetensi, Pendidikan dan Pelatihan)
2. Amalia Diani
3. Imam Arif Wicaksono
4. Reysa Hastarimasuci
5. Jajang Nurjaman
6. Wahyu

Hasil Rapat:**1. Pembukaan (Kepala Puslatbang KMP LAN Makassar)**

Pada pembukaan acara, Bapak Andi Taufik selaku Kepala Pusat Pelatihan dan Pengembangan KMP LAN Makassar menyampaikan bahwa beliau menerima dengan baik dan mengucapkan terima kasih atas kedatangan Tim dari PPSDM Pariwisata dan Ekonomi Kreatif yang antusias untuk melaksanakankoordinasi terkait diklat teknis dan manajerial dengan pihak LAN Makassar.

Bapak Andy menyampaikan bahwa Puslatbang KMP Makassar mempunyai 4 kampus di luar Jakarta, salah satunya di Makassar, Puslatbang KMP (Kajian Manajemen Pemerintahan), namun pada nomenklatur baru saat ini menjadi Pusat Pelatihan dan Pengembangan Kompetensi.

Bapak Andi Taufik menyampaikan bahwa Puslatbang KMP LAN Makassar lokasinya terpusat pada satu building terdapat 6 kamar vip dan 150 kamar standar yang ditempati sejak 2006 atau sekitar 14 tahun. Beberapa bagian telah dimodernisasi untuk menuju corporate university. Konsep pembangunan saat ini yakni sedang menggalakkan *green training center* (yang terdiri dari unsur *humanistic*, peduli dengan lingkungan, berupaya untuk memperbaiki lingkungan dan taman). Yang terlebih dari kami mencoba kampanye hal-hal terkait dengan *humanistic* seperti kesehatan dan lainnya.

2. Yang sedang dikerjakan saat ini oleh Puslatbang KMP LAN Makassar:

1. Tahap pembangunan RB Corner, dimana setiap orang bisa melihat dan terinformasikan terkait posisi RB LAN, promosikan perjalanan RB dari 1.0 sampai 4.0 (dari konsolidasi sampai pada tahap pematapan) dengan

- tujuan/prinsip akuntabilitas publik.
2. Mereka memiliki konsep pembelajaran *blended learning* dan menjalankan *flexi learning*. Pola pembelajaran sementara menggunakan zoom dan blended dengan klasikal.
 3. Pengembangan Inovasi diantaranya:
 - L-Grow (Tumbuh bersama LAN), memaksa semua anak baru dan diminta untuk menjadi coach dan bekerjasama dengan pihak swasta untuk certified profesional coach.
 - Para pegawai millennial diminta untuk semuanya bisa mengajar dan dipantau terus menerus perkembangannya (mengembangkan skill mengajar)
 - Sahabat LAN (Kelompok profesional coach), bentuk programnya yaitu menjadikan pegawai yang lebih senior dijadikan coach bagi para pegawai pemula, yang setiap coach ada tingkatannya. Bentuk program seperti coaching & mentoring dari senior ke junior.
 - Merubah fasilitas kelas menjadi konsep digital dan di design modern. Memasang tv wall, seperti telkom corpu, geger kalong, pertamina sipru.
 - Membuat media display yang memuat tentang dokumentasi aktifitas training dan *quotes* penting yang terus di update. Semua ruang belajar, asrama, lift, dipasang display/ tv kecil untuk mengkampanye kan jadwal diklat.
 - Pemberian penghargaan *special reformer* yaitu penghargaan bagi peserta pelatihan yang berprestasi baik dari akademik maupun non akademik.
 4. Infrastruktur yang dimiliki oleh Puslatbang KMP LAN Makassar sangat lengkap dengan menerapkan konsep one stop building, sehingga peserta bisa mengakses fasilitas pendidikan dengan mudah tanpa harus berpindah gedung.
 5. Salah satu terobosan dari Kepala Puslatbang KMP saat ini yaitu tidak lagi menerima laporan diklat seperti bentuk skripsi, tapi dalam bentuk majalah.
 6. Membentuk tim independen penilai laporan akhir peserta diklat, dari mulai latsar sampai dengan diklat pim.
 7. Studi lapangan virtual sudah dilakukan namun masih dari Puslatbang KMP LAN Makassar ke luar, belum pernah dilakukan dari luar Studi Lapangan virtual ke Puslatbang KMP LAN Makassar.
 8. Semua judul Laporan harus berupa judul yang *eye catching* yang dimulai dari kata kerja, dan diberikan penghargaan kepada setiap peserta diklat yang terbaik, seperti "*the young leaders*".
 9. Perlunya pemberian sertifikat sebagai bentuk apresiasi kepada peserta serta sertifikatnya menggunakan tanda tangan basah.
 10. Pemberian medali untuk mengapresiasi bagi 5 peserta diklat pim terbaik.
 11. Mengoptimalkan peran penyelenggara yaitu menjadi evaluator terhadap seluruh aktifitas di kelas.
 12. Sebelum ujian harus membuat info grafis bagi seluruh peserta.
 13. Semua pelatihan harus membuat pameran, disiapkan booth, terbuka untuk umum dan dilakukan pengujian langsung di semua booth oleh penguji.
 14. Peserta latsar diminta membuat cerita "*true story*" dari para CPNS selama kuliahnya.
 15. Tugas Puslatbang KMP dalam pembelajaran adalah menghimpun gagasan dan inovasi dari setiap peserta yang akan menjadikan produk dari pelatihan itu sendiri.
 16. Menerapkan K3 dengan cara membuat video-video simulasi yang ditayangkan pada display pada saat pelatihan

17. Puslatbang menyediakan tempat ramah anak bagi pegawai-pegawai yang memiliki anak balita.
18. Fasilitas olahraga yang dimiliki oleh Puslatbang KMP LAN Makassar sangat lengkap diantaranya: tenis, bulu tangkis, bilyard, gym, sepeda. Sarana olahraga ini sangat mendukung kebugaran peserta dan penyelenggara pendidikan dan pelatihan.
19. ASN/PNS yang baru bekerja selama dua tahun di dorong untuk menjadi coaching bagi peserta Diklat, hal ini bertujuan agar pegawai tersebut mampu mengembangkan ide idenya.

Kesimpulan Rapat:

- Puslatbang KMP LAN Makassar melalui inovasinya mampu memberikan manfaat bagi internal dan eksternal. Termasuk banyak terobosan baru yang dapat menjadi contoh terutama bagi LAN Pusat di Jakarta.
- ASN pada Generasi Millennial patut dimanfaatkan dengan baik dan hal ini dilakukan oleh Bapak Andi Taufik selaku Kepala Puslatbang KMP LAN Makassar, yaitu dengan memberikan pengalaman lebih untuk berlatih mengajar di kelas serta dibentuk semacam *coaching* dan *mentoring* guna membina mereka.
- Memanfaatkan media pembelajaran yang berbasis digital serta membuat daya minat belajar bagi millennial. Contohnya seperti pembuatan laporan yang kekinian namun tidak menghilangkan esensi dari sebuah pelaporan, ruang pembelajaran yang ramah lingkungan dan desain yang tidak membosankan untuk peserta, sarana dan media penunjang dirancang sedemikian rupa agar tidak membosankan dan menstimulasi pengembangan kreativitas dari peserta. Semua hal ini dilakukan agar bagi peserta diklat merasa nyaman dalam melaksanakan pembelajaran dan mempunyai nilai historis selama mengikuti pendidikan di Puslatbang KMP LAN Makassar bagi alumni.

Catatan/ Tindak Lanjut:

- Inovasi yang telah diterapkan oleh LAN Makassar akan coba diadaptasi oleh Pusbang SDM Parekraf sesuai dengan kebutuhan organisasi, mengingat inovasi yang dilakukan oleh Puslatbang KMP LAN Makassar terbukti efektif dan belum pernah dilakukan di Instansi lembaga Diklat lainnya. Tujuannya untuk mengembangkan Pusbang SDM Parekraf dalam melaksanakan pembelajaran ASN yang sesuai dengan perkembangan zaman serta berdaya saing tinggi.

DOKUMENTASI:











Tim Penyusun:

R. Adi
Mukhtar Rivai

Amalia Diani

Imam AW

Reysa
Hastarimasuci

Jajang
Nurjaman